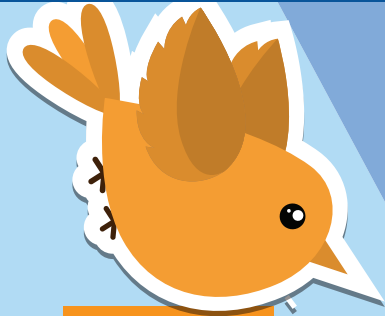


# How to Spot STEAM at Home



## SCIENCE

### Activity:

Have an adventure outside! Look at the weather, plants, animals, and ask your child to describe what s/he sees.

### Ask:

*"How high up do you think those clouds are? Are plants alive? How do you think they grow? Why do you think birds need to fly?"*



## TECHNOLOGY

### Activity:

Look for items such as lamps, forks, or faucets, and have a conversation with your child about how they function.

### Ask:

*"What do you think that does? How does it work? Why do we need it? How else do you think we can use this?"*



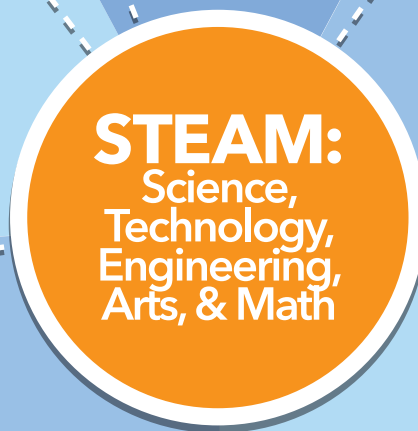
## ENGINEERING

### Activity:

Find ways to make toy cars go faster. Work together with your child to design and build a ramp.

### Ask:

*"Why should we use this to build the ramp? What do you think will happen if we try this? What else can we use, and why?"*



**STEAM:**  
Science,  
Technology,  
Engineering,  
Arts, & Math



## ART

### Activity:

Play with and build different structures with blocks. As you build, talk with your child about the colors, texture, and appearance of the blocks.

### Ask:

*"What kind of blocks do we need to build a fire station? Why did you choose this color?"*

## MATH

### Activity:

Measure time and distance in and out of the house using footsteps.

### Ask:

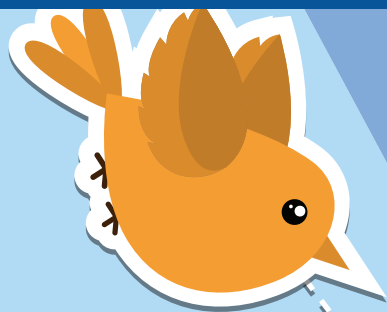
*"How many footsteps do you think it will take to get from the back door to the front door of the house? How fast do you think we can do it? Let's try it out."*



The above examples are just a few ways STEAM can be practiced at home. The goal with STEAM is to help your children observe and absorb their environment, as well as cultivate curiosity through open-ended conversations. This should also continue in the classroom, so be sure to also ask your children's teachers how they incorporate STEAM into their early education program.

# Cómo Detectar la Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes, y Matemáticas en el Hogar

(STEAM por sus siglas en inglés)



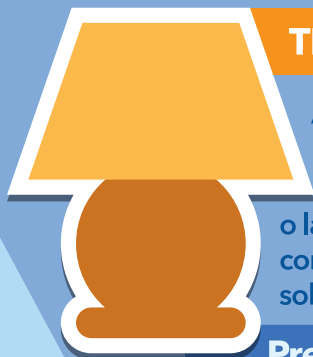
## CIENCIA

### Actividad:

¡Viva una aventura al aire libre! Mire el clima, las plantas, los animales, y pídale a su niño/a que describa lo que él/ella ve.

### Pregunté:

"¿A qué altura crees que aquellas nubes están? ¿Están vivas estas plantas? ¿Cómo crees que crecen? ¿Por qué crees que los pájaros necesitan volar?"



## TECNOLOGÍA

### Actividad:

Busque artículos tales como lámparas, tenedores, o la llave, y tenga una conversación con su hijo/a sobre cómo funcionan.

### Pregunté:

"¿Qué hace esto? ¿Cómo funciona? ¿Por qué lo necesitamos? ¿De qué otra forma piensas tu que podemos usar esto?"



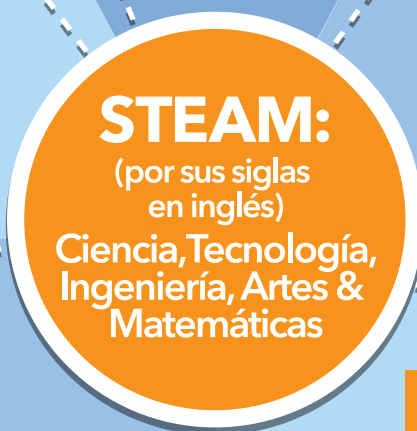
## INGENIERIA

### Actividad:

Encuentre maneras de hacer que los carritos de juguete vayan más rápido. Trabajen junto con su hijo/a para diseñar y construir una rampa.

### Pregunté:

"¿Por qué deberíamos utilizar esto para construir la rampa? ¿Qué cree que ocurrirá si intentamos esto? ¿Qué más podemos utilizar, y por qué?"



## STEAM:

(por sus siglas en inglés)

Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes & Matemáticas



## ARTE

### Actividad:

Juegue con diferentes bloques y arme estructuras. A medida que construye, hable con su hijo/a acerca de los colores, la textura y la apariencia de los bloques.

### Pregunté:

"¿Qué tipo de bloques necesitamos para construir una estación de bomberos? ¿Por qué elegiste este color?"

## MATEMÁTICAS

### Actividad:

Calcule el tiempo y la distancia dentro y fuera de la casa contando pasos.

### Pregunté:

"¿Cuántos pasos crees que tardaremos en llegar desde la puerta trasera a la parte delantera de la casa? ¿Qué tan rápido crees que podemos lograrlo? Vamos a probarlo."



Los ejemplos anteriores son sólo algunas de las formas que S.T.E.A.M. se puede practicar en casa. El objetivo de S.T.E.A.M. es ayudar a sus niños a observar y a cautivar su entorno. Ala misma vez que cultivara la curiosidad a través de conversaciones de composición abierta. Esto también se debe continuar en el salón de clase de sus hijos, por lo que debe asegurarse de preguntarles a los maestros cómo incorporan S.T.E.A.M. en su programa de educación temprana.